



1. Varaaminen ja pelikäytännöt
2. Pelivarusteet
3. Pelaaminen
 - 3.1 Aloitussivu
 - 3.2 Kentän valinta
 - 3.3 Pelaajien valinta
 - 3.4 Tee'n valinta
 - 3.5 Pelin aloitus
 - 3.6 Pelin asetukset ja säädöt
4. Harjoittelu
 - 4.1 Harjoittelun aloittaminen
 - 4.2 Harjoittelijoiden valinta
 - 4.3 Harjoittelu
 - 4.4 Harjoitteluoptiot
 - 4.5 Swing Analyser
 - 4.6 Club Swing Anlyser
 - 4.7 High Speed Swing Analysis
5. Ongelmatilanteet ja ratkaisut
 - 5.1 Bootti kaiken muutti...
 - 5.2 Palaute



1. Varaaminen ja pelikäytännöt

- Varaamisen SimulaattoriGolfin voi tehdä joko netissä www.simulaattorigolf.fi tai Hipan kassalla, johon suoritetaan myös maksu. Maksuvaihtoehtoina on kertamaksu kassalle tai vaihtoehtoisesti 10-kortti, jolla voit asiakaspäätteellä kuitata itsesi sisään. 10-kortin voit ostaa myös nettikaupastamme.
- Minimiaika on 1 h.
- Simulaattorille voi varata 4 osallistujaa / tunti
- Jokaisen jakson alussa on 5 min vaihtoaika, jolloin simulaattorilta voi lähteä pois tai tulla mukaan peliin tai harjoitteluun.
- Osallistujien tulee sopia keskenään pelitavasta/kentästä/harjoittelusta. Toivomme joustavuutta ja yhteisymmärrystä asiassa. Tällä tavoin voimme kuitenkin tehdä harjoittelusta helppoa ja joustavaa. Simulaattorille voi tulla yksin tai kaveriporukassa, mutta yksinkin pelatessa/harjoitellessa hinta ei nouse. Käyttäkää Facebook-sivujamme peli- tai harjoitusryhmien muodostamiseen!
- Peliin voi liittyä mukaan ja siitä voi lähteä pois kesken kierroksen. Katso ohje kohta 3. Pelaaminen.
- Ole ajoissa paikalla, jotta vuorot pääsevät alkamaan ajallaan.
- Varausjärjestelmässä on aikoja aloittelijoille ja green card'in omaaville
- Käy ensin simulaattoriGOLF Alkeet-kurssi, jos et ole aiemmin harrastanut golfia.



2. Pelivarusteet

- Simulaattorigolfia voi pelata normaaleissa urheiluvarusteissa.
- Golf-kenkiä ei tarvitse käyttää, mutta niiden käyttö on sallittua. Ei kuitenkaan metallipiikeillä varustettuja kenkiä. Puhtaat kengät ovat vaatimus!
- Huomioithan, että Hipan sisätiloissa saa käyttää ainoastaan sisäkenkiä! Jätä ulkokengät eteiseen ja käytä pukuhuoneitamme vaatteiden ja kenkien vaihtoon. Kiitos.
- Hippa Oy tarjoaa simulaattorikäyttöön myös Golf-mailat. Mailat ovat Wilson'in perusmailoja. Settejä löytyy seuraavasti:
 - Miesten mailat, Oikea- ja Vasenkätiset
 - Naisten mailat, Oikeakätiset
 - Juniorimailat, Oikeakätiset
 - Lastenmailat, Oikeakätiset
- Voit toki pelata ja harjoitella omailla mailoilla. Suosittelemme kuitenkin käyttämään väritykseltään mustaa putteria (löytyy kaikista paikalla olevista Wilson'in Bageistä). Valkoiset tai kirkkaat putterit vaikeuttavat pallon tunnistamista puttauksessa.



3. Pelaaminen

- a) Hipan henkilökunta käy laittamassa Simulaattorin päälle ennen vuorosi alkua.
- b) Tule paikalle riittävän ajoissa ennen vuorosi alkua, jotta ehdit vaihtaa vaatteet ja kengät, sekä suorittamaan peli/harjoittelumaksun Hipan kassalle.
- c) Simulaattorin edessä on odotusalue, johon voit tuoda omat mailasi ennen vuorosi alkua.
- d) Simulaattorin oviaukossa on sininen verho, jonka tulee olla suljettuna harjoittelun/pelaamisen aikana. Odotusalueen edessä on punainen naru, joka tulee pitää kiinni. Huom. Tämä siksi, että Perheliikuntakeskuksessa liikkuu paljon lapsia...
- e) Simulaattorissa on BenQ FullHD tykki, valkoinen kaukosäädin. Videotykin asetuksiin ei tule tehdä muutoksia. +/- nappulasta voi säätää kaiuttimen voimakkuutta.
- f) Tietokonetta voi ohjata siihen liitetyllä kosketusnäytöllä tai näppäimistöllä ja hiirellä.



3.1 Aloitus sivu

Aloitussivulta (Main menu) löytyvät eri peli- ja harjoitusvaihtoehdot:

- Game Play, normaali simulaattoripelaaminen
- Practice, Driving range tai kenttäharjoittelu (voit valita kentän ja reiät joita harjoittelet)
- Challenges, erilaisia tarkkuuskilpailuja
- Bull's Eye, tarkkuusharjoitteita
- Network Play, ei normaalisti käytössä, käytetään BoGolf turnauksiin.
- Load, tallennettujen pelien lataaminen
- Ranking, pelitilastot

Asetukset (Settings):

- Normaalisti asetuksiin ei ole tarvetta koskea.
- Nämä ovat simulaattorin perusasetuksia (Videotykki, äänet, yms). Eivät vaikuta pelaamiseen.



Paina Next



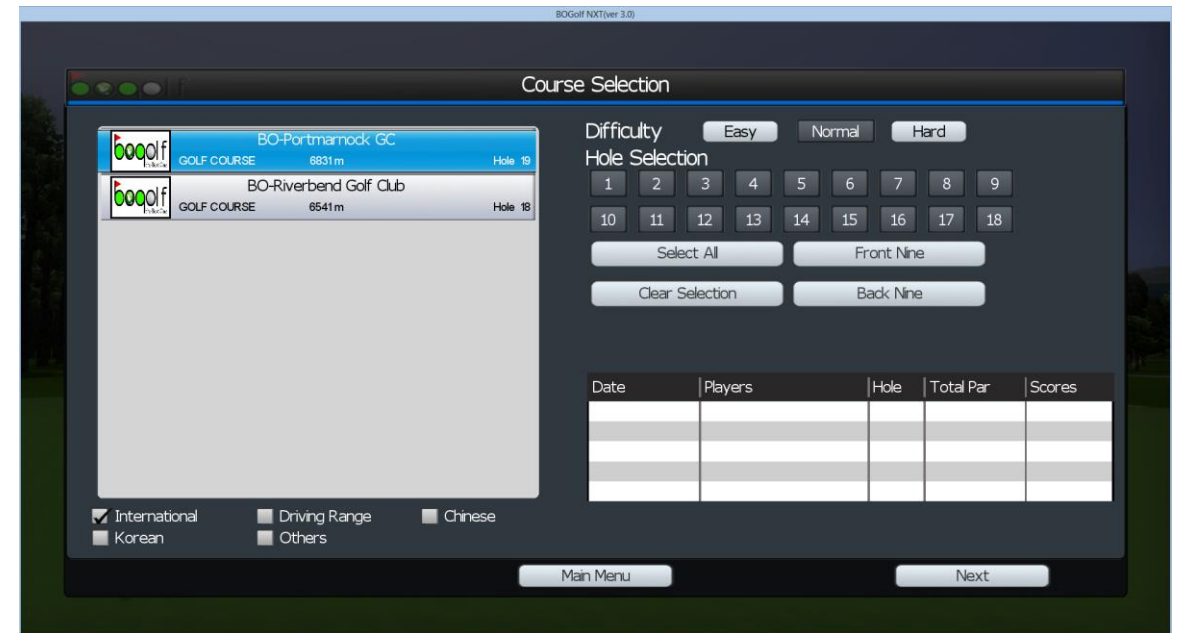
3.2 Kentän valinta

Kentänvalintasivulta (Course Selection) löytyy runsaasti pelattavia kenttiä:

- International (50 kenttää)
- Driving Range (5 erilaista Driving rangea)

Muut valinnat:

- Difficulty: Easy, Normal, Hard; vaikuttaa viheriön kupin kokoon ;-)
- Hole selection, valitse haluamasi väylät



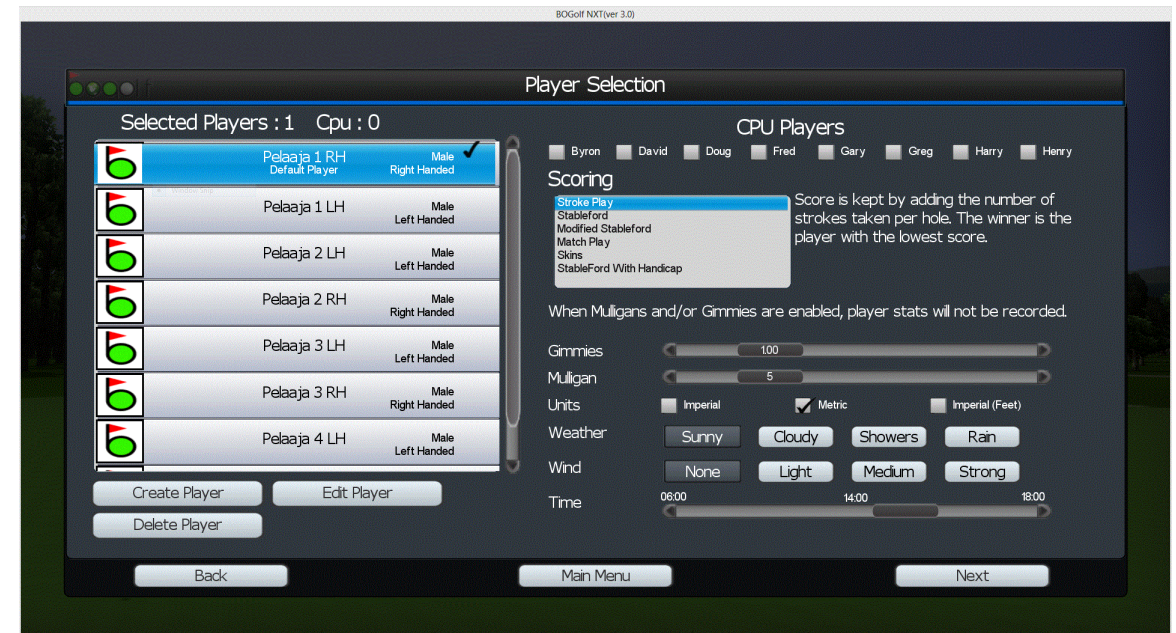
Paina Next



3.3 Pelaajien valinta

Pelaajien valinnassa valitaan pelaajien lukumäärä ja kätisyys:

- Ohjelmaan on tehty valmiiksi 4 oikea- ja vasenkätistä pelaajaprofiilia. Pelaaja valitaan klikkaamalla, jolloin pelaajan oikeaan reunaan tulee "check"-merkki.
- Ohjelmaan voi lisätä enemmänkin pelaajia, esimerkiksi omalla nimellä, mutta emme suosittele tätä, koska lista kasvaa pitkäksi ja se pidentää vaihtoaikoja.
- Pelitapoja on useita, Stroke Play on normipelitapa.
- Gimmies, numero kertoo etäisyyden, jolta putti lasketaan saaduksi.
- Mulligans, määrä kertoo sallitun määrän mulliganeja/kierros.
- Weather, Wind, Time; valitse haluamasi olosuhde.



Paina Next



3.4 Tee'n valinta

Valitse haluamasi Tee (Blue, White, Green)

HUOM! Tee-valinta voi olla erilainen riippuen valitusta kentästä.



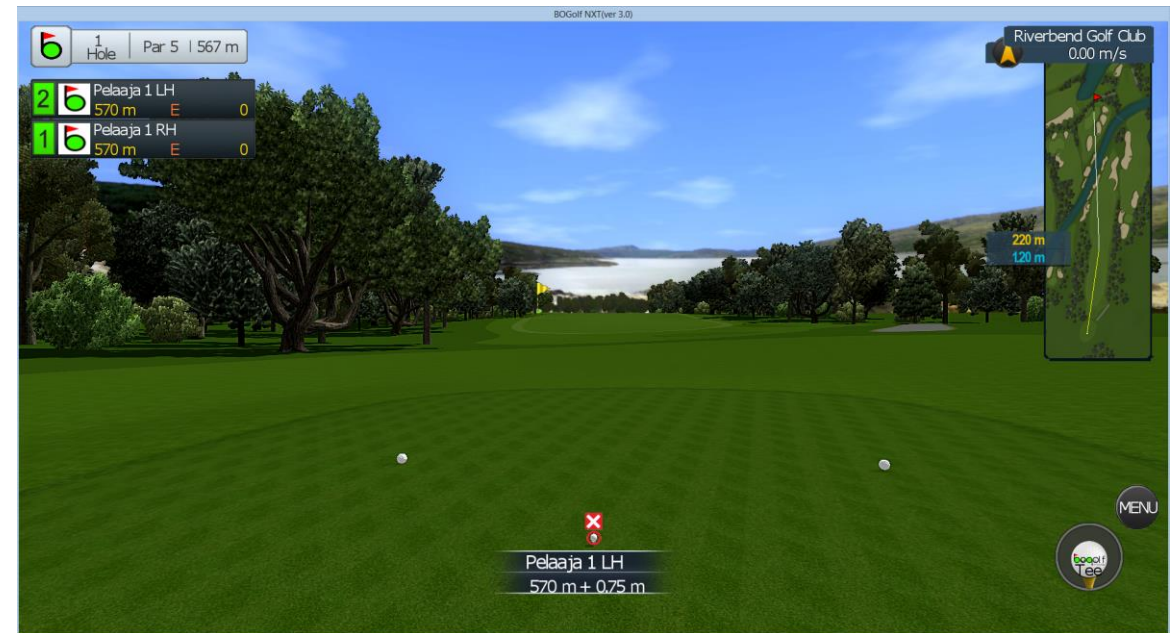
Paina Play



3.5 Pelin aloitus

1. Driver:
Aseta pallo mustalle kumi-tiille, lyöntialueelle, joka on merkitty lyöntimattoon.
Muut mailat:
Aseta pallo lyöntialueelle, joka on merkitty lyöntimattoon.
2. Screenillä oleva punainen ruksi muuttuu vihreäksi.
Valmistaudu lyöntiin.
3. Katso, että muita pelaajia ei ole varoalueilla.
Kokeile, että mailallasi on swingatessa riittävästi tilaa ympärillä.
4. Lyö palloa niin hyvin kuin osaat 😊
5. Riippuen peliasetuksista, näet lyöntisi jälkeen monenlaista dataa onnistumisestasi.
6. Seuraavan pelaajan vuoro

Mulligan: paina näppäimistöä F12



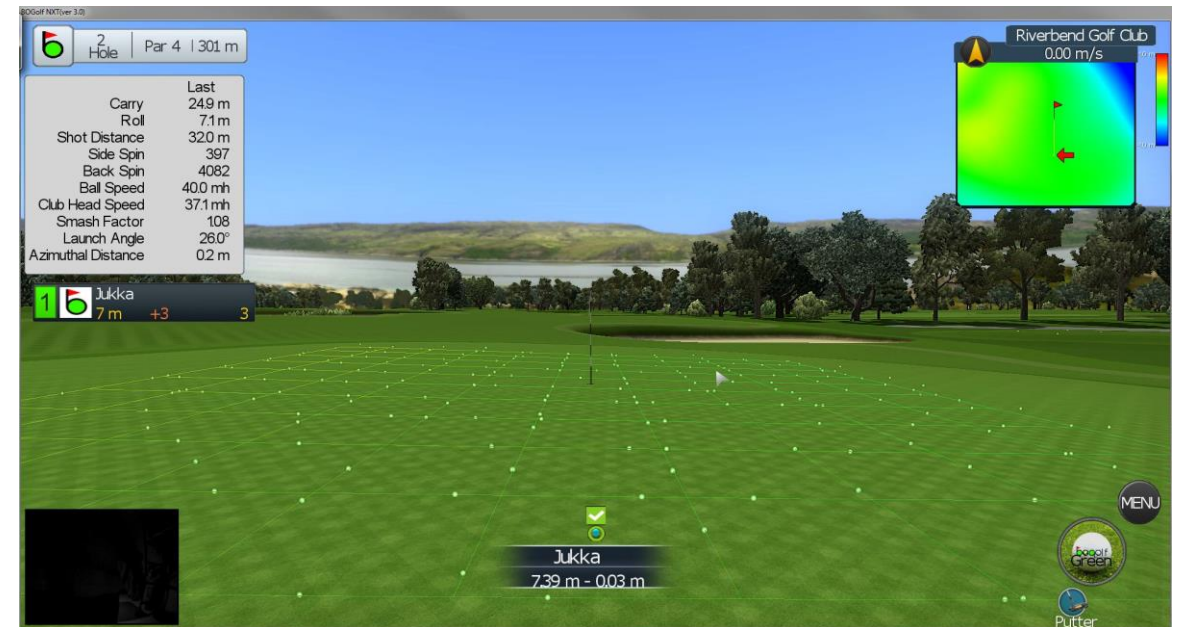


3.6 Puttaaminen

1. Laita pallo lyöntimatolle merkatus alueen etureunaan.
2. Käytä "mustaa" putteria. Löytyy paikanpäältä (Wilson). Valkoiset tai kirkkaat putterit vaikeuttavat pallon tunnistamista.
3. "Vesipallot" kertovat greenin kallistukset.
4. Asetu puttaamaan kallistusten mukaan, voima pitää valita tilanteen mukaan. Linjaa itsesi 90 asteen kulmaan pallon suhteen. Stanssaa itsesi siis lyöntisuuntaan.
5. Voit myös käyttää näppäimistön nuolinäppäimiä suuntaukseen, jos tilanne sen vaatii...


HUOM! Ohjelma "hukkaa" toisinaan putteja. Tämä johtuu kamerateknologian haasteista havaita ero mailan ja pallon liike-erosta lyöntihetkellä tai vartalosi aiheuttamasta varjostuksesta.

Jos putti ei lähde, toista putti.





3.7 Pelin asetukset ja säädöt

Peli-ikkunan oikeasta alakulmasta löytyvän  painikkeen alta löytyy Pelaamiseen ja näyttövalintoihin vaikuttavia asetuksia. Yleensä näihin ei tarvita muutoksia, mutta alla muutamia valintoja joita kannattaa käyttää.

Pelaaminen:

Manage Players [1]. Paina 1 näppäimistöä. Tulet valikkoon josta voi valita ja poistaa pelaajia.

HUOM! Tämä on kätevin tapa lisätä ja poistaa pelaajia vaihtojen yhteydessä.

Mulligan [F12]. Paina näppäimistöä F12. Saat lyödä uuden lyönnin samasta paikasta.

Lyöntisuuntaa/tähtäystä voit muuttaa halutessasi näppäimistön nuolinäppäimiltä (<- , ->)

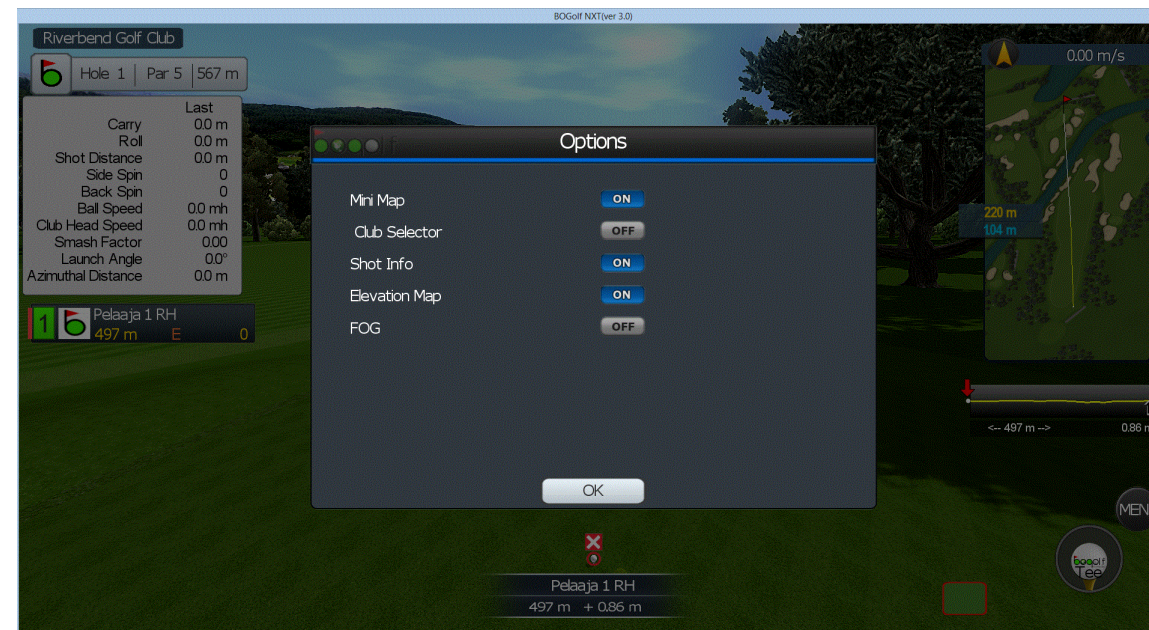




3.8 Pelin asetukset ja säädöt

Options [TAB]. Paina näppäimistöltä tabulaattori-näppäintä. Esiin tulee valikko, josta voi valita tiettyjä näyttö-optioita.

Club Selector:	OFF, ei mailavalintaehdotusta
Shot Info:	ON, ohjelma ehdottaa mailaa
Elevation map:	ON, näyttää korkeuserokartan
FOG:	ON, paikallista sumua...





4. Harjoittelu

Golf-simulaattori tarjoaa monipuoliset golfharjoittelu mahdollisuudet.

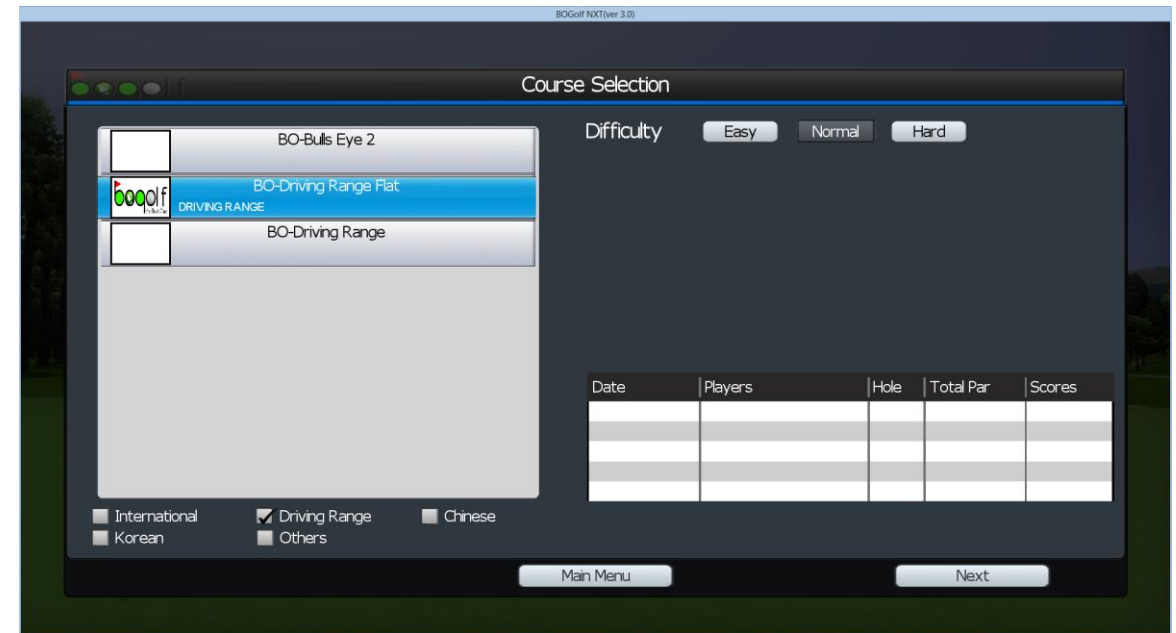
1. Swingi-analyysi
2. Osuma- ja lentorata-analyysi
3. Pallon ja mailan nopeudet ja spinni
4. Suurnopeusvideokuva swingistä (kameran paikka valittavissa)
5. Swingin piirto- ja vertailuanalyysi





4.1 Harjoittelun aloittaminen

1. Valitse aloitussivulta (Main Menu) Practice (harjoittelu)
2. Valitse alhaalta Driving Range (laita täppä). Valitse haluamasi Driving Range. Klikkaa Next nappulaa

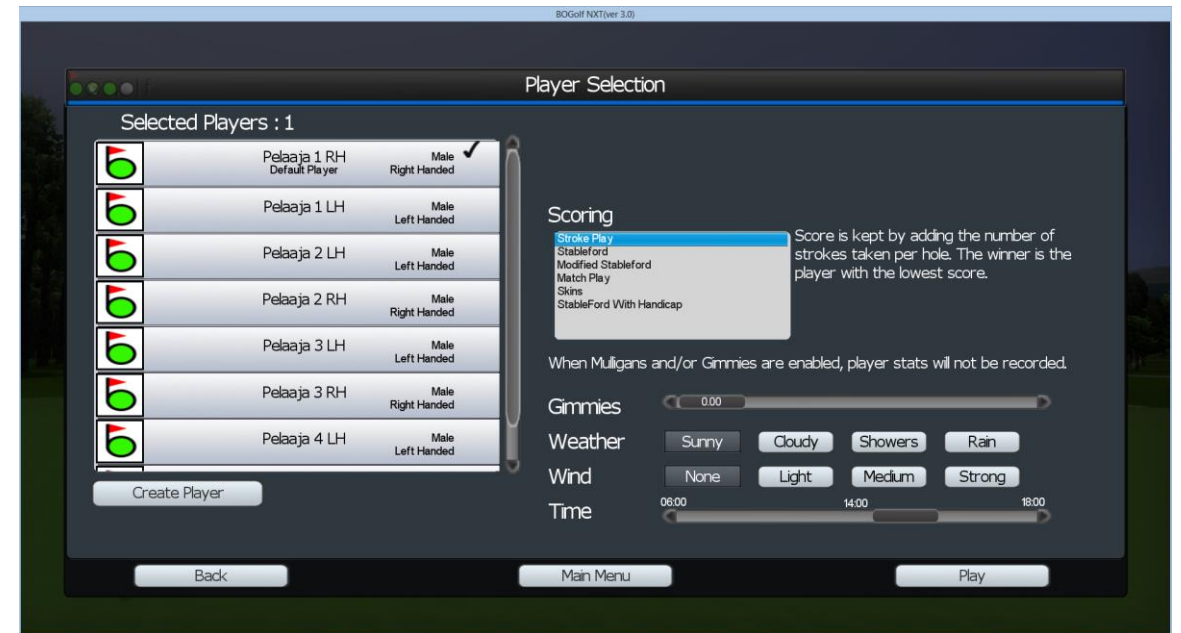


Paina Next



4.2 Harjoittelijoiden valinta

1. Valitse harjoittelija. Ohjelma ei tällä hetkellä hyväksy kuin yhden harjoittelijan... eli sillä harjoitellaan...
2. Muita valintoja ei tarvitse tehdä. Klikkaa Next nappulaa



Paina Play



4.3 Harjoittelu

1. Aseta pallo lyöntialueelle. Punainen ruksi muuttuu vihreäksi.
2. Valitse maila ja valmistaudu lyöntiin. Katso, että muita harjoittelijoita ei ole varoalueella. Tarkista myös, että mailallasi on tilaa swingata.
3. Lyö palloa parhaan taitosi mukaan 😊
4. Riippuen asetuksista, näet lyöntisi jälkeen monipuolista dataa lyönnistäsi.





4.4 Harjoitteluoptiot

1. Swing Analyser ON: Näet lyönnin jälkeen pallon kulkusuunnan ja muuta dataa.
2. Club Swing Analyser ON: Näet mailan liikeradan ja kulmat.





4.5 Swing Analyser

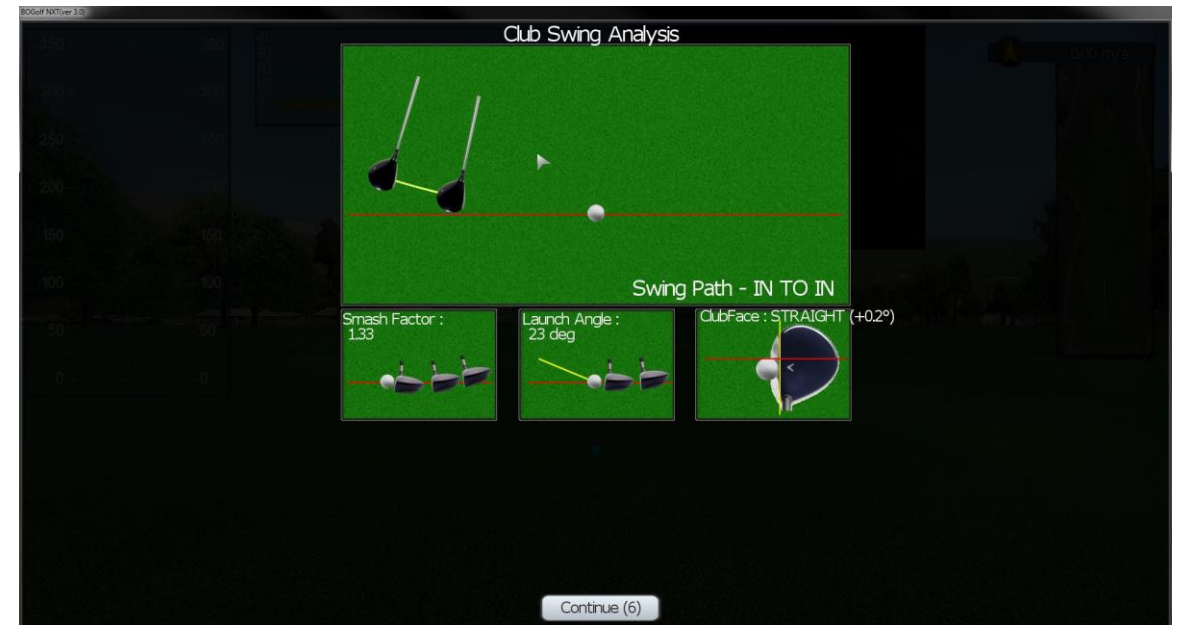
1. 9- Pallon Lentorata Analyysi
 - a) Pull hook
 - b) Pull
 - c) Slice
 - d) Draw
 - e) Pure
 - f) Fade
 - g) Hook
 - h) Push
 - i) Push slice
2. Launch angle
3. Spin side/back





4.6 Club Swing Analyser

1. Swing Path IN to IN, Out to IN, IN to OUT
2. Smash Factor (
3. Launch Angle
4. Club Face Angle

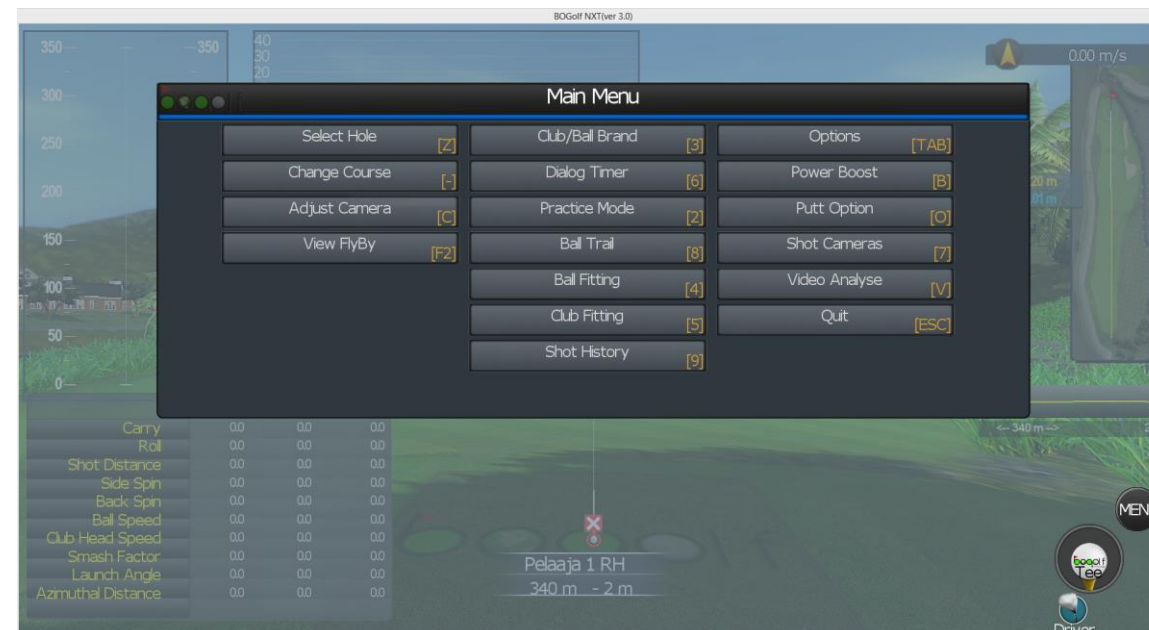




4.7 High Speed Video Analysis

Erinomainen harjoittelun apuväline on suurnopeusvideokamera. Kameran voi siirtää haluamaansa paikkaan (USB kaapelin pituuden alueella). Katso, että mailasi ei osu kameraan!

Videokameran voi aktivoida käyttöön **MENU** painikkeen alta. Video Analysis, näppäimistöltä paina V





4.7 High Speed Video Analysis

1. Laita päälle

Live Video ON

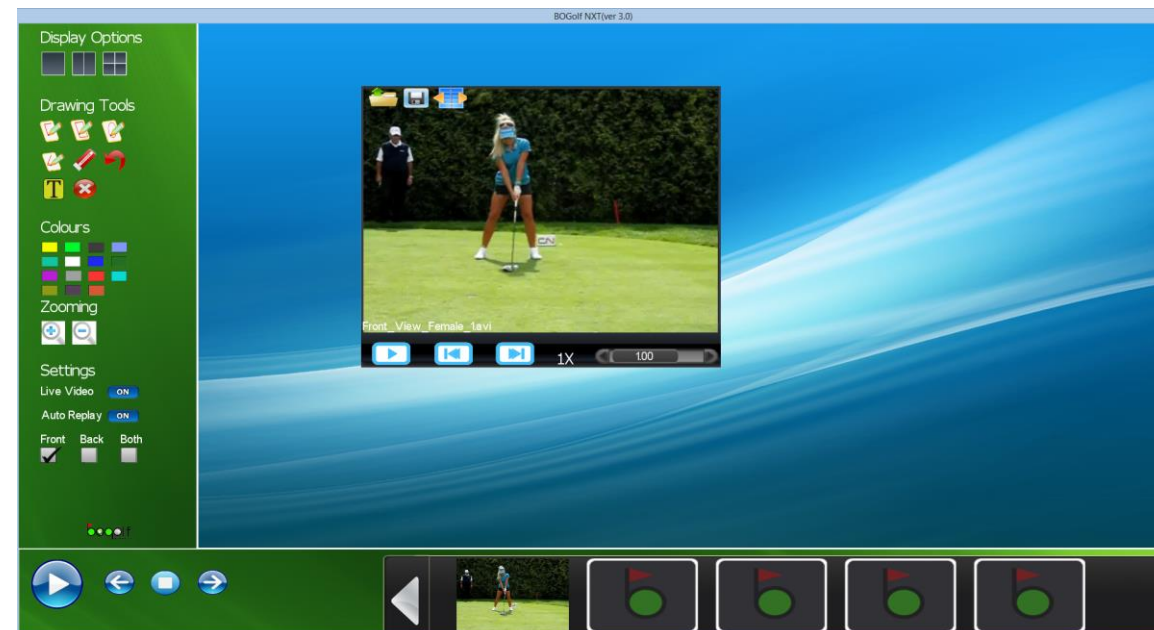
Auto Reply ON

2. Aseta videon nopeuskerroin. 2.5 X on norminopeus. 1 X antaa suurnopeushidastuskuvaa.

3. Paina punaista ruksia

4. Tämän jälkeen näet Swingisi lyönnin jälkeen...

HUOM! Tämä toimii myös normipelin aikana, jos haluat...





4.7 High Speed Video Analysis

Riippuen kameran sijainnista, voit katsoa Swingiäsi edestä, takaa tai mistä vaan...

Huomioithan kuitenkin, että kamera on turvallisessa paikassa, lyönnin ja pallon paluun suhteen.



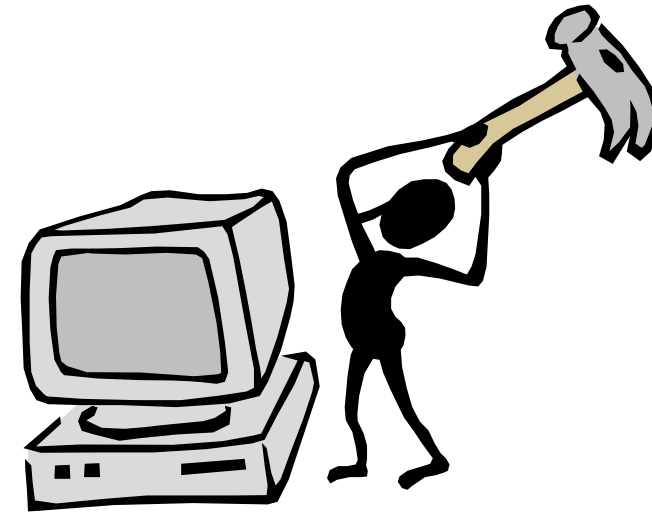


5. Ongelmatilanteet ja ratkaisut

Kuten kaikissa teknisissä vimpaimissa, simulaattoriGOLF:issakin voi aika ajoin esiintyä toimintahäiriöitä.

Ne voivat liittyä tietokoneeseen ja sen käyttöjärjestelmään, USB väyliin, jne...

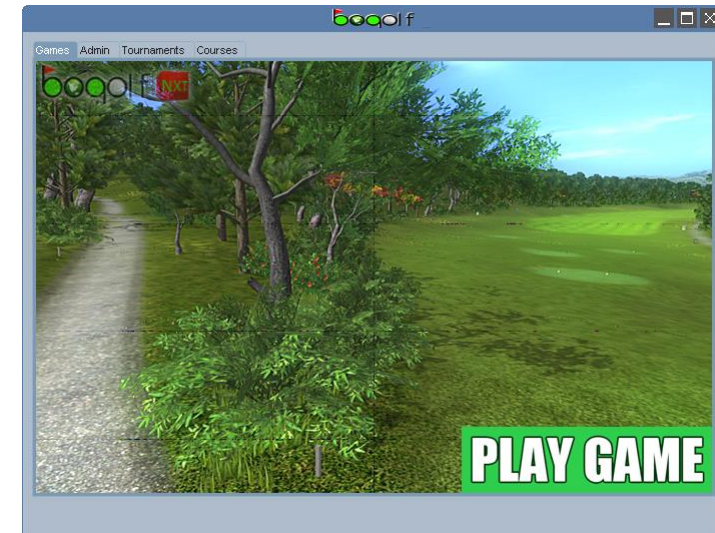
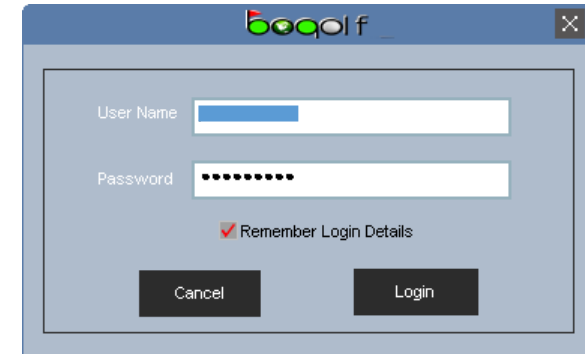
Seuraavilla sivuilla on ohjeita ja neuvoja miten toimia, jos ongelmia ilmenee...





5.1 Bootti kaiken muutti...

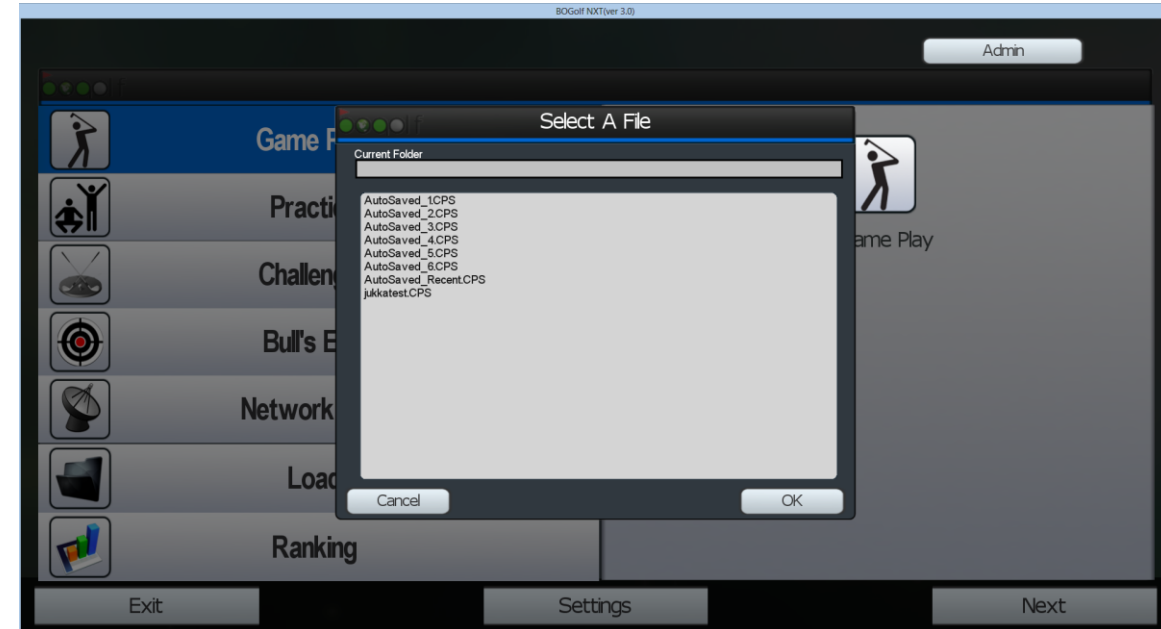
1. Jos ohjelma tai laite ei toimi niin kuin pitäisi, niin ehdottoman hyvä keino on Bootti.
2. Voit suorittaa toimenpiteen seuraavasti:
 - a. Sammuta BoGolf Ohjelma Main Menusta, valitse Exit.
 - b. Kun ohjelma kysyy tallennetaanko peli, vastaa Yes ja anna pelillesi jokin tunnistettava nimi. Näin pääset takaisin peliisi siihen kohtaan johon jäit...
 - c. Käynnistä PC uudestaan, Windows logon alta Restart, Windows login salasana on 4321
 - d. Kun PC on käynnistynyt uudestaan, tuplaklikkaa työpöydällä olevaa ohjelman logoa (SQ)
 - e. Ohjelma käynnistyy, klikkaa Login
 - f. Klikkaa PLAY GAME
 - g. Tulet päävalikkoon (Main Menu)





5.1 Bootti kaiken muutti...

3. Klikkaa Load
4. Valitse tallentamasi peli ja klikkaa OK
5. Peli jatkuu siitä mihin jäit...
6. Toimenpiteeseen ei pitäisi kulua muutamaa minuuttia kauemmin...





5.2 Palaute

Jos sinulla on ongelmia vuorosi aikana, laitathan meille palautetta.

1. simulaattoriGOLF'in näytön vieressä on lomakkeita, johon voit täyttää tarvittavat tiedot ongelmasta. Tämä on toivottu tapa... Laitamme sinulle sähköpostia, kun olemme käsitelleet palautteen.
2. Voit myös laittaa sähköpostia osoitteeseen info@simulaattorigolf.fi. Laita aina perustiedot mukaan:
 - a) Varauksen aika ja päivämäärä
 - b) Ongelman kuvaus



Näin voimme kehittää yhdessä toimintaa ja saada aikaan mahdollisimman hyvin pelaavan systeemin!